**Содержание**

[1. Авторизация в системе 2](#_Toc528935771)

[2. Просмотр состояний устройств 3](#_Toc528935772)

[3. Выполнение поиска устройства 4](#_Toc528935773)

[4. Добавление нового устройства 5](#_Toc528935774)

[5. Действия с оборудованием 6](#_Toc528935775)

[7. UML диаграмма 6](#_Toc528935776)

# Авторизация в системе

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | Авторизация в системе |
| **Краткое описание** | Пользователь авторизуется в системе |
| **Участники** | Пользователь, система |
| **Базовый сценарий**   1. Пользователь запускает систему. 2. Пользователь в открывшемся окне видит две формы для ввода текста. 3. Пользователь вводит свои данные. 4. Система открывает главное окно. | |
| **Постусловие** | Пользователь авторизовался для работы. |
| **Расширения:** | |
| **1** | Неверные значения.  Система выдаст предупреждение с текстом “Неверные значения.  Результат: пользователь не авторизуется в системе. |

# Просмотр состояний устройств

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | Просмотр состояний устройств |
| **Краткое описание** | Пользователь может просматривать состояния устройств |
| **Участники** | Пользователь, система |
| **Базовый сценарий**   1. Пользователь в главном окне нажимает на кнопку «все устройства» 2. Система открывает новое окно, в котором представляется таблица устройств. 3. Пользователь может выполнять необходимые действия. 4. При закрытии окна пользователь возвращается на главное окно. | |
| **Расширения:** | |
| **1** |  |

# Выполнение поиска устройства

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | Выполнение поиска устройства |
| **Краткое описание** | Пользователь выполняет поиск оборудования по интересующему его параметру. |
| **Участники** | Пользователь, система |
| **Базовый сценарий**   1. Пользователь на главном экране нажимает кнопку «поиск». 2. Система открывает новое окно, в котором пользователь видит несколько вариантов поиска. 3. Пользователь выбирает по какому параметру выполнить поиск. 4. Система загружает информацию о необходимом устройстве. 5. По завершению пользователь может вернуться в главное окно. | |
| **Постусловие** | Пользователь выполнил поиск в системе |
| **Расширения:** | |
| **1** | Пользователь ввёл несуществующие данные. Система выдаст предупреждение об этом. |

# 4. Добавление нового устройства

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | Добавление нового устройства |
| **Краткое описание** | Пользователь добавляет новое устройство в бд |
| **Участники** | Пользователь, система |
| **Базовый сценарий**   1. Пользователь нажимает кнопку «добавление». 2. Система открывает новое окно для добавления устройства. 3. В новом окне пользователь заполняет необходимые поля и нажимает кнопку «добавить». 4. При успешном добавлении система возвращает пользователя на главный экран. | |
| **Постусловие** | Пользователь добавил новое устройство в бд. |
| **Расширения:** | |
| **1** | При неверно введённых данных система выдаст ошибку, или если устройство с такими данными уже существует. |

# 5. Действия с оборудованием

|  |  |
| --- | --- |
| **Название** | Отображение границ санитарно-защитной зоны |
| **Краткое описание** | Отображение границ санитарно-защитной зоны на рабочей области |
| **Участники** | Пользователь, система |
| **Базовый сценарий**   1. Пользователь выбирает земельный участок. Сценарий “[Выбор земельного участка](#ВЗУ)”. 2. Пользователь вводит размер СЗЗ в поле слева от рабочей области. 3. Система обрисовывает на рабочей области контур СЗЗ. 4. Система выделила цветом земельные участки, которые пересекает СЗЗ. | |
| **Постусловие** | Система отобразила границу санитарно-защитной зоны и выделила земельные участки, которые она пересекает. |

Пока не придумал как сделать последние с действиями ( тут должно быть действия с скриптами и т.д.)

# 7. UML диаграмма

Рисунок 1 – UML диагармма